

Prof. P. Aceituno

Profesores auxiliares: Edgardo Rosas, Javier Huenupi

Plazo de entrega: domingo 20 de marzo, 23.59 h

Problema 1

Considere una partícula que se mueve en un plano horizontal con respecto a un sistema de referencia cartesiano caracterizado por los vectores unitarios \mathbf{i} en la dirección x y \mathbf{j} en la dirección y . En todo momento la aceleración de la partícula se mantiene constante $\mathbf{a} = -a_0 \mathbf{i}$, donde a_0 es una constante positiva.

La partícula se lanza desde el origen del sistema de coordenadas con velocidad $\mathbf{v} = v_0 \mathbf{i} + v_0 \mathbf{j}$. Determine:

- El tiempo que transcurre hasta que el vector velocidad de la partícula es paralelo al eje y
- El radio de curvatura de la trayectoria de la partícula en ese instante
- La máxima distancia que la partícula alcanza del eje y
- La distancia de la partícula al origen del sistema de coordenadas en el momento en que cruza el eje y

Problema 2

Considere una partícula que se desplaza en un plano siguiendo una trayectoria definida por la expresión siguiente en un sistema de referencia polar:

$$\rho = \rho_0 e^{-\theta}$$

La partícula se mueve desde el punto inicial $\rho = \rho_0$; $\theta = 0$, manteniendo una rapidez angular constante positiva ($d\theta/dt = \omega_0$). Determine:

- Una expresión para el vector velocidad de la partícula en función del tiempo
- Una expresión para el vector aceleración de la partícula en función del tiempo.
- Rapidez de la partícula en la posición cuando $\theta = \pi/2$
- Componente de la aceleración a lo largo de la trayectoria en la posición cuando $\theta = \pi/2$
- Componente de la aceleración en dirección perpendicular a la trayectoria en la posición cuando $\theta = \pi/2$.

P1

Tarea 1

a) Primero buscamos encontrar la posición en el plano para todo tiempo.

Tenemos que $\forall t$, $\vec{a} = -a_0 \hat{i} = -a_0 \hat{i} + 0 \hat{j}$ → nos indica que va frenando

$$\Rightarrow a_x = -a_0 \quad \Bigg| \int dt$$

$$\Rightarrow \int d\dot{x} = -a_0 \int dt$$

$$\dot{x}(t) = -a_0 t + C_1$$

Por C.I. sabemos que en $t=0$, $\dot{x}(t=0) = v_0 \Rightarrow v_0 = -a_0 \cdot 0 + C_1 \Rightarrow C_1 = v_0$

$$\Rightarrow \dot{x}(t) = -a_0 t + v_0 \quad \Bigg| \int dt$$

$$\int dx = -a_0 \int t dt + v_0 \int dt$$

$$x(t) = -\frac{a_0}{2} t^2 + v_0 t + C_2$$

También por condiciones iniciales sabemos que el movimiento parte en el origen

$$\Rightarrow x(t=0) = 0 \Rightarrow 0 = -\frac{a_0}{2} \cdot 0^2 + v_0 \cdot 0 + C_2 \Rightarrow C_2 = 0$$

$$\Rightarrow x(t) = v_0 t - \frac{a_0}{2} t^2 \quad (\text{les parece conocida?})$$

Ahora, para el eje y tenemos, $a_y = 0 \Rightarrow \ddot{y}(t) = 0 \quad \Bigg| \int dt$

$$\int dy = 0$$

$$y(t) = C_3$$

Por C.I., $y(t=0) = v_0 \Rightarrow C_3 = v_0 \Rightarrow \dot{y}(t) = v_0 \quad \Bigg| \int dt$

$$\int dy = v_0 \int dt$$

$$y(t) = v_0 t + C_4$$

Por C.I., $y(t=0) = 0 \Rightarrow C_4 = 0 \Rightarrow y(t) = v_0 t$

$$\Rightarrow \vec{r}(t) = \left(v_0 t - \frac{a_0}{2} t^2 \right) \hat{i} + v_0 t \hat{j}$$

Ahora vemos a las preguntas como tal. Para que la velocidad sea paralela al eje y , no debe tener componente en el eje x

$$\Rightarrow \vec{v}(t) = \underbrace{(v_0 - a_0 t)}_{\text{anulamos esto}} \hat{i} + v_0 \hat{j}$$

$$\Rightarrow v_0 - a_0 t_f = 0 \Rightarrow t_f = \frac{v_0}{a_0}$$

b) Usamos la fórmula $f = \frac{v^3}{\|\vec{a} \times \vec{v}\|}$
 donde $v = \|\vec{v}\| = \sqrt{(v_0 - a_0 t)^2 + v_0^2}$ y $\vec{a} = -a_0 \hat{i}$

$$\Rightarrow \|\vec{a} \times \vec{v}\| = \| -a_0 \hat{i} \times [(v_0 - a_0 t) \hat{i} + v_0 \hat{j}] \|$$

$$= \| -a_0 v_0 \hat{k} \| = a_0 v_0$$

Así que en $t_1 = v_0/a_0$, $f(t=t_1) = \frac{v_0^3}{a_0 v_0} = \frac{v_0^2}{a_0}$

c) La distancia máxima al eje y se da cuando la partícula no avanza más en el eje x, o sea cuando $\dot{x} = 0$, que sabemos que se da en $t = v_0/a_0$.

$$\Rightarrow x(t=t_1) = v_0 t_1 - \frac{a_0}{2} t_1^2 = \frac{v_0^2}{a_0} - \frac{a_0}{2} \frac{v_0^2}{a_0^2} = \frac{v_0^2}{2a_0}$$

d) Cruza el eje y cuando $x=0$, imponemos esto

$$v_0 t_2 - \frac{a_0}{2} t_2^2 = 0 \Rightarrow t_2 (v_0 - \frac{a_0}{2} t_2) = 0$$

$$\Rightarrow t_{21} = 0 \wedge t_{22} = \frac{2v_0}{a_0}$$

instante inicial (pointing to $t_{21} = 0$) and *hemos este* (pointing to $t_{22} = \frac{2v_0}{a_0}$)

Evaluemos este tiempo en $y(t) \Rightarrow y(t=t_2) = \frac{2v_0^2}{a_0}$ y como $x=0 \Rightarrow$ la distancia al origen es $\frac{2v_0^2}{a_0}$

P2

a) Sabemos que $\frac{d\theta}{dt} = \omega_0 \Rightarrow \theta(t) = \omega_0 t + c_1$, por C.I., $c_1 = 0 \Rightarrow \theta(t) = \omega_0 t$

$$\Rightarrow r = p_0 e^{-\omega_0 t} \Rightarrow \vec{r}(t) = p_0 e^{-\omega_0 t} \hat{p}$$

para la velocidad derivamos $\vec{v} = \frac{d\vec{r}}{dt} = -\omega_0 p_0 e^{-\omega_0 t} \hat{p} + p_0 e^{-\omega_0 t} \frac{d\hat{p}}{dt}$

$$= -\omega_0 p_0 e^{-\omega_0 t} \hat{p} + \omega_0 p_0 e^{-\omega_0 t} \hat{\theta}$$

b) Para la aceleración derivamos nuevamente

$$\Rightarrow \vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \omega_0^2 p_0 e^{-\omega_0 t} \hat{p} - \omega_0^2 p_0 e^{-\omega_0 t} \hat{\theta} - \omega_0^2 p_0 e^{-\omega_0 t} \hat{\theta} - \omega_0^2 p_0 e^{-\omega_0 t} \hat{p}$$

$$= -2\omega_0^2 p_0 e^{-\omega_0 t} \hat{\theta}$$

c) $\|\vec{v}\| = \sqrt{\omega_0^2 p_0^2 e^{-2\omega_0 t} + \omega_0^2 p_0^2 e^{-2\omega_0 t}} = \sqrt{2} \omega_0 p_0 e^{-\omega_0 t} = \sqrt{2} \omega_0 p_0 e^{-\theta}$, evaluando

$$\Rightarrow \|\vec{v}(\theta = \pi/2)\| = \sqrt{2} \omega_0 p_0 e^{-\pi/2}$$

$$d) \vec{a} = \vec{a}_t + \vec{a}_n = \dot{v} \hat{t} + \frac{v^2}{\rho} \hat{n}$$

donde $\dot{v} = \frac{d}{dt} (\sqrt{2} \omega_0 \rho_0 e^{-\omega_0 t}) = -\sqrt{2} \omega_0^2 \rho_0 e^{-\omega_0 t} = -\sqrt{2} \omega_0^2 \rho_0 e^{-\theta}$, evaluando

$$\Rightarrow a_t = \sqrt{2} \omega_0^2 \rho_0 e^{-\pi/2}$$

e) Para calcular a_n usamos pitágoras $a^2 = a_t^2 + a_n^2$

$$\Leftrightarrow 4\omega_0^4 \rho_0^2 e^{-2\omega_0 t} = 2\omega_0^4 \rho_0^2 e^{-2\omega_0 t} + a_n^2$$

$$\Rightarrow a_n = \sqrt{2} \omega_0^2 \rho_0 e^{-\pi/2}$$